**애니멀 오토체스 버그 리포트**

02.08

1. 쓰레기통 기능 뇌절
2. 그래픽 다운 그레이 현상
3. 필드에서 유닛들 그림자가 없음
4. 적 체력 너무 높음
5. 적 체력이 너무 높다 보니 동물들의 데미지가 너무 안들어 감
6. 체력 게이지 위치 재 설정 ( 캐릭터와 체력바가 너무 멈 )
7. 스토어 ui 위치 오류
8. 스테이지 1 맵 미 적용 상태
9. 쓰레기통 기능 안됨
10. Bgm 볼륨 일부 설정 가능
    1. 특별 구간 설정 안됨
11. 로비에서 Se 볼륨 설정 안됨

02.09

1. 게임 종료 기능 없음 ( 로비로 가는 것은 있다 )
2. 로비에서 유닛ui와 스토어ui를 누르면 같은 곳을 이동
3. 쓰레기통 미 구현
4. 인 게임 안에서 유닛 새로고침 ui와 경험치 구매 ui 버튼 범위가 너무 작음
5. 스테이지 1 맵 디자인 적용 안되어 있음
6. 인 게임 안에서 옵션창을 켜도 창 뒤에 있는 몬스터 선택 되어서 볼륨 조절 불편함
7. Bgm 볼륨 스크롤 바가 정상적으로 작동하지 않음
   1. 눌러서 좌우로 이동이 안됨
   2. 스크롤 중간을 눌러 바를 이동 시킨 다음 컨트롤 해야 가능해짐
   3. 이렇게 하면 인 게임 안에서는 설정 창 뒤에 존재하는 동물들이 컨트롤 됨
8. 유닛들 그림자가 없음
9. 로비에 브금이 안 나옴
10. 인 게임 안에서 게임 레디를 눌러야 브금과 전투 효과음이 나옴
    1. 전투 효과음이 싱크가 맞지 않음
11. 5원 유닛 2강 3개가 있는데 돌파되지 않음 밸런스 조절 필요
12. 전투 씬에서 장시간 대기중 팅김 현상 발생